

Reglas de Seguridad del Campamento Emerald Bay

- **El sistema de compañeros** es extremadamente importante para la seguridad de nuestros campistas. Los compañeros pueden estar en grupos de dos o tres y pueden ser un padre/un líder o un amigo, pero los padres o líderes siempre deben saber dónde están sus hijos antes de que se dirijan a la siguiente actividad.
- **Todas las actividades acuáticas** solo están abiertas cuando el personal se encuentra en la zona costera y se requiere que todos los participantes usen un dispositivo de flotación personal (PFD) en todo momento, a menos que se encuentren en el área de natación segura.
 - El equipo de snorkel se puede encontrar en el casillero de snorkel y se puede usar en Doctor's Cove. Devuelva todo el equipo cuando haya terminado para que el personal pueda limpiarlo para el próximo grupo.
- **Los controles de natación** estarán disponibles los sábados por la mañana y por la tarde justo cuando se abren las actividades, SOLAMENTE. Recibirá una pulsera si pasa el control de natación. Si no puede o decide no pasar el control de natación, deberá usar un chaleco salvavidas para hacer esnórquel y sus límites se limitarán a los límites entre los yates y la playa y el muelle y el club náutico.
- **Siempre se deben usar zapatos** en el campamento para minimizar lesiones.
- **La fauna silvestre** debe dejarse en paz en todo momento. Entre los animales que puede esperar encontrar se encuentran:
 - **HORMIGAS:** les encanta el azúcar; mantenga su cabaña libre de bebidas y alimentos azucarados porque una vez que las hormigas entran, no hay nada que podamos hacer al respecto. Cualquier aerosol dañaría a los otros animales.
 - **Zorro de la Isla Catalina:** más pequeño que los zorros típicos, aproximadamente del tamaño de los gatos domésticos. No los alimente ni los toque. Limpie después de usted en el comedor para asegurarse de que los zorros no tengan acceso a la comida humana y se vuelvan dependientes de las personas
 - **Bisonte:** aunque no lo esperes, es posible que veas un bisonte en el campamento. Dale suficiente espacio para que no se asuste. Si ves un bisonte en el campamento, busca a un miembro del personal de inmediato para que pueda establecer límites de forma Segura
 - **Ciervos:** suelen salir durante la noche, así que tenga cuidado mientras camina en la oscuridad. Dale mucho espacio a los ciervos, ya que se asustan fácilmente y pueden atacar.
 - **Serpientes: hay varias serpientes en el campamento, algunas venenosas y otras no.** Si te encuentras una serpiente, quédate lejos, pero no la pierdas de vista. Envía a otro grupo de amigos a buscar a un miembro del personal para que pueda reubicar a las serpientes según sea necesario.
 - **Manta Rayas:** cuando camines hacia el agua, asegúrate de hacer el "arrastre de raya" para no perderlas de vista.

- **Médico de guardia:** contamos con personal médico al que se puede llamar mediante un miembro del personal con un radio en caso de emergencias médicas o lesiones. Si ocurre una emergencia por la noche, diríjase a las viviendas de dos pisos (comunidad cerrada) para encontrar a nuestro personal en cualquier momento durante la noche.
- **Zonas Fuera de Limite:**
 - **Punto de los Doctores**
 - **Patio de mantenimiento y camino detrás de los edificios**
 - **Cualquier sitio de construcción**
 - **La tienda/cabaña de otro campista sin permiso**
 - **Laderas y fuera del campamento**

Informe cualquier emergencia a un miembro del personal, incluidas fugas de agua, incendios y situaciones peligrosas.

No se permiten fogatas fuera del círculo de fogata sin supervisión de un miembro del personal.